

II CONCURSO REGIONAL DE PROGRAMACION INTER COLEGIAL

UNIANDES 2010.

BASES

La Universidad Regional Autónoma de los Andes -UNIANDES - Convoca a los estudiantes secundarios a participar en el “ II Concurso Regional Inter Colegial de Programación “ en las categorías programación pura, programación de aplicaciones .

OBJETIVOS DEL CONCURSO.

El objetivo del concurso es reunir en un evento a estudiantes de la región centro del país para que compartan y expongan sus conocimientos, demuestren sus habilidades y destrezas en el campo de la programación mediante la resolución practica de problemas.

CATEGORIAS

Programación Pura

Programación de Aplicaciones.

En las dos categorías participaran alumnos de los sextos cursos de la carrera de informática y afines.

REQUISITOS PARA PARTICIPAR.

- Ser estudiante matriculado del sexto curso o segundo bachillerato, en los colegios legalmente reconocidos por la dirección provincial de educación.
- Formar parte de un equipo. En cada categoría estará formado máximo de dos personas.
- Cada colegio puede participar con máximo dos equipos por categoría.
- Un estudiante no puede estar inscrito en dos equipos ni en dos categorías.

PROCESO DE INSCRIPCION.

1.-Cada equipo deberá inscribirse especificando los nombres, categoría, colegio y docente responsable.

2.-El día del concurso los representantes de los colegios deberán presentar el listado de alumnos participantes con sus respectivos certificados de matrícula, el mismo que será expuesto públicamente donde se realizará el concurso.

FUNDAMENTOS DEL CONCURSO

Reglamentos generales

1. La duración de la prueba será de 5 horas, salvo que los organizadores decidan alargar por causa de fuerza mayor, cuyo caso no podrá extenderse de una hora, notificándose a todos los concursantes.
2. Los participantes pueden llevar consigo materiales de consulta como libro, manuales y ayudas impresas.
3. NO pueden llevar versiones de software o datos que sean legibles por computadora. Tampoco pueden llevar Laptops, PDAS, FLASH, ni calculadoras y en caso de disponer de teléfonos celulares, estos deberán ser entregados antes del concurso.
4. Cada grupo participante utilizara una única computadora, y todos tendrán computadoras equivalentes en características de hardware.
5. Los participantes de la "Categoría Pura" podrán utilizar cualquier lenguaje de programación, editor, IDE, compilador, etc. Para escribir, compilar y ejecutar sus programas.
6. Los participantes de la "Categoría de Aplicaciones" podrán utilizar cualquier Lenguaje, IDE, gestor de base de datos, etc.
7. El tiempo máximo de espera a la llegada de uno de los concursantes será de 15 minutos, en caso de no llegar en el tiempo establecido será retirado automáticamente del concurso y si pertenecieran a un grupo se descalificara automáticamente al grupo.
8. Los participantes no pueden conversar ni establecer otro tipo de contacto con nadie que no sea de la organización o su compañero de grupo. El juez podrá determinar que la pregunta es de interés general y remitirla a todos los participantes.
9. Los participantes sustentaran y defenderán su propuesta frente al Jurado Calificador.

10. Los jueces son los únicos responsables de determinar los vencedores del certamen. sus decisiones serán inapelables.
11. Al finalizar el periodo de tiempo establecido comenzara el proceso de calificación: concluido este, se anunciará los ganadores del concurso.
12. Las herramientas a ser utilizadas deberán ser instaladas un día antes del concurso () desde las 10:00 hasta 18:00 por los participantes o sus representantes en computadoras asignadas por la sede organizadora, es responsabilidad de cada uno de los grupos que su software de desarrollo quede funcionando correctamente.
13. El motor de base de datos a utilizar es libre.
14. En el interior del laboratorio pueden estar únicamente los participantes y organizadores del evento.
15. Si un equipo considera que ha terminado, uno de sus miembros comunicara del hecho a los organizadores, los mismos que anotaran la hora de culminación que será usada por los Jueces si así creyeran conveniente, al hacer esto ya no se dará marcha atrás y el grupo abandonara el laboratorio.
16. Los miembros de los equipos pueden salir y entrar en el laboratorio máximo en tres ocasiones con una duración máxima de 5 minutos por salida.

Evaluación

- El Comité Organizador deberá proponer uno o varios problemas. Se evitara la dependencia de un área en particular de conocimiento o de un lenguaje determinado. Los problemas no están orientados a ninguna tecnología en particular, se trata de resolverlos con el mejor algoritmo y en el menor tiempo posible.

- Los criterios de Calificaciones serán fijados por el jurado calificador y serán entregados a cada uno de los representantes de los colegios luego de anunciar los resultados, esto para evitar guiar a los participantes a cumplir con ciertas condiciones de evaluación, sino más bien dejar a su libre criterio para luego ser evaluado.

CALENDARIO Y HORARIOS DEL CONCURSO

Actividades	Fecha
Inscripción de concursantes	09- 19 de Abril /2010
Instalación de Software	23 de Abril / 2010
Concurso de Programación	24 de Abril / 2010
Evaluación y entrega de resultados	24 de Abril / 2010
Entrega de premios	24 de Abril / 2010
Entrega de certificados	24 de Abril / 2010

Premiación

Se llevara a cabo el día 24 de Abril del 2010, los premios serán los siguientes:

- Se premiara a los primeros lugares en cada categoría y se entregara un certificado de “Primer Puesto”.
- Se entregara un certificado de “Segundo puesto” por cada categoría.
- Se premiara al “Colegio Ganador”, esta premiación se basara en la que alcance la mayor puntuación al sumar los siguientes ítems:
 - Primer puesto cualquier categoría 10 ptos. / categoría
 - Segundo puesto cualquier categoría 8 ptos. / categoría
 - Tercer puesto cualquier categoría 6 ptos. / categoría
 - Cuarto puesto cualquier categoría 4 ptos. / categoría

